رولٹ جون مشهور حڪمت عمليون

مختصر حوالو
برابر ادائگيءَ وارن شرطن لاءِ

اٹ مشهور نظام، ماپيل درجه بندي نه. 1u اوهان جي بنيادي شرط جي رقم آهي. ڳاڙهو/ڪارو، طاق/جفت يا 1–18/19–36 استعمال ڪريو.

ڪا به حڪمت عملي ڪسينو جي برتري نٿي بدلائي: عام هڪ پڙيءَ تي **2.70%**، ٻٽي پڙيءَ تي **5.26%**.

نشانين جي سمجهاڻي **ڪٽ** ڪٽ **هار** هار 0 ۽ 00 مڪمل هار آهن؛ لا پارٽاڙ ناهي.

مارٽنگيل جو دباءُ وارو نقطو. 5 هارن تي 31u نقصان ٿئي ٿو؛ ايندڙ رقم 32u آهي؛ اها لڳائڻ لاءِ شروعاتي 63u گهرجن. ڪنهن به ڪٽ جي پڪ ناهي.

هڪجهڙو شرط

شروعات همیشه 1u.
ڪٽ 1u تي رهو.
هار 1u تي رهو.
نئين سر اڳ ۾ چونڊيل ويهڪ جي حد استعمال ڪريو.
خطرو نقصان جو پاڻمرادو پورائو ناهي.

مثال **هارڪٿهار** · رقمون **[1, 1, 1]u** · خالص **-1u**

مارٽنگيل

شروعات 1u سان شروع ڪريو.
ڪٽ واپس 1u تي.
هار رقم ٻيڻي ڪريو.
نئين سر هر ڪٽ کان پوءِ.
خطرو ميز ۾ سرمائي جون حدون پورائو ٽوڙي سگهن ٿيون.

مثال **هارهارڪٽ** · رقمون **[1, 2, 4]u** · خالص **+1u**

پارولي / ابتو مارٽنگيل

شروعات 1u سان شروع ڪريو.
ڪٽ ٻيڻو ڪريو: 1u، 2u، 4u.
هار واپس 1u تي.
نئين سر ڪنهن به هار يا ٽين ڪٽ کان پوءِ.
خطرو ان کان اڳ جي ڪا به هار دور کي 1u− تي ڇڏي ٿي.

مثال **ڪٽڪٽ** · رقمون **[1, 2, 4]u** · خالص **+7u**

دالمبير

شروعات 1u سان شروع ڪريو.
ڪٽ 1u گهٽايو؛ گهٽ ۾ گهٽ 1u.
هار 1u وڌايو.
نئين سر ڪو نه.
خطرو هار جا سلسلا رقم کي لڳاتار وڌائين ٿا.

مثال **هارهارڪٽ** · رقمون **[1, 2, 3, 2]u** · خالص **+2u**

فبوناچي

شروعات 1u، 1u، 2u، 3u، 5u، 8u... استعمال ڪريو
ڪٽ به قدم پوئتي، پهرين 1u کان اڳ نه.
هار هڪ قدم اڳتي.
نئين سر پهريون قدم گهٽ ۾ گهٽ آهي.
خطرو ضروري ناهي ته هڪ ڪٽ نقصان پورو ڪري.

مثال **هارهارهارڪٽ** · رقمون **[1, 1, 2, 3]u** · خالص **-1u** · ايندڙ 1u

لابوشير

شروعات قطار [1، 2، 3]؛ ان جي ٻنهي پاسن جو جوڙ لڳايو (هڪ انگ هجي ته اهو ئي).
ڪٽ ٻئي پاسا هٽايو.
هار رقم قطار جي آخر ۾ جوڙيو.
نئين سر جڏهن قطار خالي ٿئي.
خطرو نقصان قطار ٻڌهي ڪن ٿا؛ رقمن جي ڪا حد ناهي.

مثال **هارڪٽڪٽ** · رقمون **[4, 5, 5]u** · خالص **+6u**

1-3-2-6

شروعات 1u سان شروع ڪريو.
ڪٽ 3u، 2u، پوءِ 6u تي وڃو.
هار واپس 1u تي.
نئين سر چئن ڪٽن کان پوءِ.
خطرو دير سان آيل هار نفعو ختم ڪري سگهي ٿي؛ مقصد جي ضمانت ناهي.

مثال **ڪٽڪٽڪٽ** · رقمون **[1, 3, 2, 6]u** · خالص **+12u**
دير سان هار ڪٽڪٽهار · خالص **0u**

آسڪر گرائينڊ

شروعات هر دور جو مقصد 1u+؛ 1u سان شروع ڪريو.
ڪٽ جيڪڏهن گهٽ هجي ته 1u وڌايو؛ باقي گهربل رقم کان وڌيڪ نه.
هار موجوده رقم ورجايو.
نئين سر 1u+ تي.
خطرو چڪر ٻڌها ٽي سگهن ٿا ۽ سرمايو ختم ڪري سگهن ٿا.

مثال **هارهارهارڪٽڪٽ** · رقمون **[1, 1, 1, 1, 2, 1]u** · خالص **+1u**

راند کان اڳ برداشت جوڳي بجيت ۽ بس ڪرڻ جو وقت مقرر ڪريو؛ نقصان پورو ڪرڻ جي ٻوڙ ۾ ڪڏهن نه پئو.

ڪا به حڪمت عملي ڪٽ جي ضمانت نٿي ڏئي.